



PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO
SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTE E LAZER

EDITAL Nº 001/2023

**ORIENTADOR DE ATIVIDADE FÍSICA E DESPORTIVA –
MODALIDADE TÊNIS DE MESA**

Duração: 02h00min (duas horas)
Leia atentamente as instruções abaixo:

- 01 Você recebeu do fiscal o seguinte material:
a) Este caderno, com 20 (vinte) questões da Prova Objetiva, sem repetição ou falha, conforme distribuição abaixo:

CONHECIMENTOS GERAIS	CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS
1 a 5	6 a 20

- b) Um Cartão de Respostas destinado às respostas das questões objetivas.
- 02 Verifique se este material está em ordem e se o seu nome e número de inscrição conferem com os que aparecem no Cartão de Respostas. Caso contrário, notifique imediatamente o fiscal.
- 03 Após a conferência, o candidato deverá assinar no espaço próprio do Cartão de Respostas, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta.
- 04 No Cartão de Respostas, a marcação da alternativa correta deve ser feita cobrindo a letra correspondente ao número da questão e preenchendo todo o espaço interno, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta, de forma contínua e densa.

Exemplo: A B C D

- 05 Para cada uma das questões objetivas, são apresentadas 4 (quatro) alternativas classificadas com as letras (A, B, C e D), mas só uma responde adequadamente à questão proposta. Você só deve assinalar uma alternativa. A marcação em mais de uma alternativa anula a questão, mesmo que uma das respostas esteja correta.
- 06 Somente depois de decorrida 30 (trinta minutos) do início da prova, o candidato poderá entregar seu Cartão de Respostas, seu Caderno de Questões e retirar-se da sala de prova. O candidato que insistir em sair da sala de prova, descumprindo o aqui disposto, deverá assinar o Termo de Ocorrência declarando sua desistência do Concurso, que será lavrado pelo Coordenador do Local.
- 07 Ao candidato, será permitido levar seu CADERNO DE QUESTÕES a partir de 30 (trinta minutos) para o término da prova e desde que permaneça em sala até esse momento.
- 08 Não será permitida a cópia de gabarito no local de prova. Ao terminar a prova de Conhecimentos, o candidato entregará, obrigatoriamente, ao fiscal de sala, o seu CARTÃO DE RESPOSTAS e o seu CADERNO DE QUESTÕES, ressalvado o estabelecido no Edital.
- 09 Reserve os 30 (trinta) minutos finais para marcar seu Cartão de Respostas. Os rascunhos e as marcações assinaladas no Caderno de Questões não serão levados em consideração.
- 10 Os 3 (três) últimos candidatos permanecerão sentados até que todos concluem a prova ou que termine o seu tempo de duração, devendo assinar a ata de sala e retirar-se juntos.



CONHECIMENTOS GERAIS

1. No sistema esquelético, o úmero, o rádio, a ulna, os ossos carpais, os metacarvais e as falanges são componentes dos membros:
A) distais
B) inferiores
C) anteriores
D) superiores
2. Trata-se do osso considerado mais comprido e pesado do corpo, o qual se articula distalmente com a tíbia na articulação do joelho:
A) tarso
B) fêmur
C) fíbula
D) patela
3. As vértebras estão localizadas nas seguintes regiões da coluna vertebral:
A) cervical, torácica e sacral
B) cervical, torácica e lombar
C) cervical, torácica, sacral e lombar
D) cervical, torácica, lombar, sacral e coccígea
4. Suas funções estão relacionadas à sustentação do peso da cabeça, do pescoço e do tronco, transferindo esse peso aos membros inferiores. Essa região do esqueleto denomina-se:
A) coluna vertebral
B) tubérculo
C) clavícula
D) costela
5. Os músculos que movimentam a mão e os dedos são divididos nas seguintes categorias:
A) medial e dorsal
B) superior e inferior
C) abertos e fechados
D) intrínsecos e extrínsecos

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

6. Dentre os diferentes golpes possíveis em uma partida de tênis de mesa, está o *Forhand*, que, na definição de Ginciene e Deprá (2014), é realizado:
A) ao lado do corpo, com as costas da mão viradas para a bola
B) ao lado do corpo, com as costas da mão voltadas para cima
C) à frente do corpo, com a palma da mão voltada para baixo
D) à frente ou ao lado do corpo, com a palma da mão da raquete virada para a bola
7. O *Topspin* é um efeito realizado pelo jogador de tênis de mesa, fazendo a bola:
A) parar na rede
B) girar para cima
C) girar para baixo
D) bater no corpo do adversário
8. Para respeitar as regras internacionais do tênis de mesa, o jogador, ao realizar o saque:
A) pode aplicar efeito na bola
B) não pode aplicar efeito na bola
C) não deve realizá-lo de *backhand*
D) pode realizá-lo com o lado da raquete revestido de madeira

9. Sobre a forma de segurar a raquete de tênis de mesa, a empunhadura com que a jogadora ou o jogador fazem uma pegada semelhante a um aperto de mão é denominada:
A) caneta
B) espada
C) clássica
D) amizade
10. Dentre os equipamentos necessários para a prática do tênis de mesa, está a mesa de jogo, que deve medir:
A) 1,13m x 3,15m
B) 2,74m x 1,525m
C) 3,05m x 3,05m
D) 4,74m x 2,535m
11. Sobre o saque no tênis de mesa, a bola precisa bater primeiramente na raquete do sacador e, em seguida:
A) ultrapassar a rede
B) tocar na borda superior da rede
C) tocar o lado da mesa do oponente
D) tocar o lado da mesa do próprio sacador
12. A partida de tênis de mesa é realizada em *sets*, sendo declarado o vencedor de cada *set* o atleta que alcançar, tendo ao menos dois pontos de diferença do seu oponente, a marca de:
A) 6 pontos
B) 11 pontos
C) 21 pontos
D) 25 pontos
13. Segundo Deprá (2011), na prática do tênis de mesa, o caneteiro é denominado o:
A) profissional da comissão técnica que faz o *scout*
B) jogador que bate na bola com a raquete entre as pernas
C) membro da arbitragem que anota os pontos e penalidades
D) atleta que segura a raquete de modo similar a uma caneta
14. Os recursos de uma jogadora ou um jogador de tênis de mesa são diversificados. Dentre as técnicas mobilizadas em uma partida, é possível destacar:
A) toco, bloqueio e peixinho
B) picado, gancho e bandeja
C) lençol, drible da vaga e letra
D) *slice*, *drive* de velocidade e *smash*
15. Localizada no meio da mesa de jogo, a rede do tênis de mesa tem altura de:
A) 1,05 cm
B) 7,03 cm
C) 15,25 cm
D) 75,03 cm
16. A bola oficial de tênis de mesa é confeccionada de material de celuloide e:
A) oficialmente, deve ter a cor verde
B) pesa 20,9g, com diâmetro de 40mm
C) pesa 2,7g, com diâmetro de 40mm
D) não tem as dimensões estabelecidas pela confederação
17. Classificado como o momento inicial da disputa de cada ponto, o saque:
A) deve ser realizado atrás da linha de fundo
B) não pode ser realizado atrás da linha de fundo
C) deve tocar duas vezes a mesa do lado do sacador
D) precisa ser direcionado para a paralela do lado do sacador



18. Na dinâmica de uma partida de tênis de mesa, um atleta perde a disputa do ponto quando:

- A) segurar a raquete com a mão direita
- B) golpear a bola atrás da linha de fundo
- C) bater com o lado de madeira da raquete
- D) bater com o lado de borracha da raquete

19. Os(as) atletas de alto rendimento do tênis de mesa são normalmente acometidos por lesões relacionadas ao esporte. Para Shimazaki e colaboradores (2012), tais ocorrências têm maior incidência:

- A) nos membros inferiores
- B) na articulação do quadril
- C) nos membros superiores e tronco
- D) nas articulações do joelho e do tornozelo

20. Para a Confederação Brasileira de Tênis de Mesa, é atribuição dos membros de arbitragem:

- A) examinar previamente o local de provas
- B) registrar o número de expectadores presentes
- C) auxiliar no trabalho de aquecimentos dos atletas
- D) levar as bolas e as raquetes a serem utilizadas na partida

RASCUNHO